

# まちづくり市民懇話会

# とことん懇話会

# 02

## TOPICS

参加者が仮想都市の部長に就任!  
迫りくる社会課題に対応するため、実施や廃止する事業の選択を積み重ねる、  
対話型シミュレーションゲームを行いました。



とことん懇話会は、岸和田の未来を考え、将来のまちづくりに対する想いを共有する場です。まちづくりを考えるにあたっては、市民・事業者・市民団体・中間支援組織・行政など多様な主体の視点に立った検討が必要となります。

そのため、第2回では、自治体のめざす姿を考え、事業選択を行うという自治体経営を体感し、総合計画（ビジョン）の重要性を理解していただくため、シミュレーションゲーム「SIMULATIONきしわだ2035」を行いました。



ゲームの進め方の説明



ロールプレイ（進め方の見本）



各部長の立場で  
事業の必要性を説明



グループでの対話・納得による  
事業の選択



選択した理由などを説明  
（模擬議会）



グループ内でふりかえり  
キャッチコピーの検討

※開催にあたり、新型コロナウイルス感染症対策として、入室前の検温、マスクの着用、手指・マイク等の消毒、定期的な換気を実施し、感染拡大防止に努めています。

## ■ 開催概要

第2回：令和2年10月25日（日）  
場 所：市役所新館4階第1委員会室  
参加者：市民 22名、若手職員 12名  
議 題：SIMULATIONきしわだ2035のルール説明  
シミュレーションゲーム（ラウンド1・2・3）

### とことん1

## SIMULATIONきしわだ2035とは

- ・ある仮想自治体を舞台に、2035年までの間に起こる様々な課題に対し、5人が1つのチームとなり、対話・納得・説明を繰り返しながら、自治体経営を行うゲーム。
- ・参加者が各行政分野の部長になりきり、限られた時間のなかで、迫りくる社会課題に対応するため、対話に基づく政策選択を行いました。



### とことん2

自治体経営  
体験  
スタート!



部長に就任！実施している  
事業カードが配られる



各ラウンドで提示されるミッションをもとに、対話により、  
新規に実施する事業や廃止する事業を選択・決断する



模擬議会の開催  
(説明・質疑後に多数決で採決)

2ラウンド繰  
り返し2035年  
のまちの姿を  
整理する



どんな未来を目指してきたか  
グループ内で振り返り



まちの特徴やキャッチコ  
ピーを考える

### とことん3



皆さんに感想  
をお聞きしました

何を削るのかではなく、  
何を残すのかを  
決めるのが難しい！



市民



市民

ビジョンの共有がもっと  
上手くできていたら  
よかった！

色々な意見や見方を学ぶ  
機会になった！



市民

対話の重要性が  
体感できた！



若手職員

## ■ 今後の予定

- 【第3回】 令和2年11月 8日（日） SDGsゲーム / SDGsの考え方を学ぶ  
【第4回】 令和2年11月 22日（日） 総合計画を考える上でのポイント  
【第5回】 令和2年12月 6日（日） 岸和田のえとこ・わるいとこ（地域別意見交換）

お問い合わせ：岸和田市役所 総合政策部企画課 政策担当 (tel. 072-423-9492)